



**Nederlandse 6ft
Poolbiljart Bond**

SINCE 1979

POSTADRES

Nederlandse 6ft Poolbiljart Bond
Box G9002, Verdunplein 17
5627 SZ, Eindhoven

KVK: 40188015
IBAN: NL16 ABNA 0519 0025 55
npb-kantoor@npb.nl
www.npb.nl



NPB

Wedstrijdreglement

Seizoen 2026–2027

DOCUMENTNAVIGATIE

Inhoudsopgave

Volledig wedstrijdreglement

NR.	ONDERDEEL	PAG.
01	Algemeen	3
01.01	Deelname competities	4
01.02	Wedstrijden	6
01.03	Overschrijvingen	7
01.04	Straffen en boetes	8
01.05	Diensten	11
01.06	Bijzondere regels en omstandigheden	12
01.07	Algemene bepalingen	13
02	Competitie	14
02.01	Inschrijfformulieren	15
02.02	Competitie-indeling	16
02.03	Het team	18

02.04	De speeldag	21
02.05	Kleding	22
02.06	De wedstrijd	23
02.07	Bijzondere competitiebepaling	27
03	Beker	28
03.01	Algemeen	29
03.02	Verloop van de bekercompetitie	30
03.03	Loting	31
03.04	De wedstrijd	32
04	Keuringen	34
04.01	Algemeen	35
04.02	Benodigdheden	37
04.03	Verlichting	38
04.04	Ruimte om het biljart / locatiegeschiktheid	39
04.05	Hulpstukken	40
05	Spelregels	41
05.01	Blackball	42
A	Bijlage — Meer spelers & disclaimer	47
A.01	Invalspelers promotie- en superleague	48
A.02	Disclaimer	49

01

HOOFDSTUK

Algemeen

Algemene bepalingen over deelname, wedstrijden, overschrijvingen, sancties, diensten en overige regels.

IN DIT HOOFDSTUK

01.01 Deelname competities

01.02 Wedstrijden

01.03 Overschrijvingen

01.04 Straffen en boetes

01.05 Diensten

01.06 Bijzondere regels en omstandigheden

01.07 Algemene bepalingen

01.01. Deelname Competities

01.01.01

Opgave

Een vereniging kan deelname aan de competities van de NPB aanvragen, mits:

- de vereniging minimaal bestaat uit 4 poolbiljarters die gerechtigd zijn om uit te komen voor deze vereniging.
- de aanmelding schriftelijk gebeurt.
- de speellocatie geschikt is voor het plaatsen van en spelen op een 6ft tafel (zie ook **04.04.01**)

01.01.02

Inschrijfformulieren

Verenigingen

Een vereniging is verplicht om bij opgave het digitale inschrijfformulier voor verenigingen in te vullen, hierop dient te worden vermeld:

- naam van de vereniging
- naam speellokaal (per vereniging kan er maar één speellokaal zijn)
- adres speellokaal
- telefoonnummer speellokaal
- sluitingsdag speellokaal
- voorzitter, secretaris en penningmeester van de vereniging (incl. telefoonnummer en e-mailadres van alle spelers)
- aantal tafels waarop men competitie speelt

Bovenstaande, bij de NPB genoteerde personen zijn voor de NPB de vertegenwoordigers van de vereniging. Wijzigingen hierin dienen onmiddellijk schriftelijk te worden doorgegeven aan de NPB.

Bestuur

De NPB heeft het recht om bestuursleden van een vereniging die zich niet goed kwijten van hun taak jegens de NPB niet in te schrijven als vertegenwoordiger van de vereniging.

Spelers

Indien een vereniging een speler opgeeft voor het spelen van de competitie, dient men:

- een inschrijfformulier voor spelers volledig in te vullen; met e-mailadres en telefoonnummer
- 1 recente pasfoto bij te voegen, voorzien van naam en geb. datum.

01.01.03

Kosten

Vereniging

De kosten voor een vereniging m.b.t. het lidmaatschap bij de NPB zijn:

- een jaarlijkse bondscontributie die jaarlijks wordt vastgesteld

Spelers

- de jaarlijkse bijdrage voor iedere speler die wordt opgegeven, wordt jaarlijks vastgesteld.

Kosten voor spelers bij tussentijdse aanmelding

- Indien een speler wordt opgegeven na aanvang van de competitie wordt de jaarlijkse bijdrage van deze speler voor dat jaar verhoogd met een opslag voor administratiekosten.

01.01.04

Spelerspassen

Van iedere speler wordt, na betaling van de kosten, door de NPB een virtuele spelerspas aangemaakt die hoort bij de desbetreffende competitie. Deze spelerspas is alleen geldig indien de speler is opgenomen in het officiële ledenbestand van de NPB. Voor deelname aan wedstrijden dient iedere speler in het bezit te zijn van een geldige virtuele spelerspas, zo niet dan geldt deze speler als ongerechte speler (zie ook **Artikel 01.04.04**). Per competitiejaar dient een nieuwe spelerspas te worden aangevraagd.

01.01.05

Rookbeleid binnen de NPB

De handhaving van het Rookbeleid (Tabakswet) is een zaak van de overheid en niet de NPB.

De Reglementen en Statuten van de NPB mogen niet in strijd zijn met de wet en dus kan en mag de NPB niet toestaan dat bewust in strijd met de wet wordt gehandeld en spelers een onveilige en ongezonde speelomgeving ervaren. Spelers, verenigingen en locaties dienen zich echter aan de wet te houden.

Bepalingen opgenomen in dit artikel zijn dus aanvullend en niet afwijkend van wettelijke bepalingen.

De NPB kan en wil niet in de afweging van een ondernemer treden. De ondernemer is zelf verantwoordelijk voor de gemaakte keuzes. De NPB hanteert (aanvullend op wettelijke bepalingen) de volgende voorwaarde:

- Het naleven c.q. handhaven van de Tabaks- en Rookwarenwet is uitgangspunt; dat betekent dat er (in het openbare gedeelte van de speellocatie) niet gerookt mag worden
- Tijdens officiële evenementen (wedstrijden), dat wil zeggen vanaf één uur voor aanvang tot één uur na aanvang mogen (in het openbare gedeelte van de speellocatie) geen middelen worden gebruikt die zijn opgenomen in lijst I en/of II van de Opiumwet.

De NPB behoudt zich het recht voor om, in geval van klachten, sancties te nemen. Na een eventuele waarschuwing kan de NPB besluiten het spelen van evenementen in de betreffende locatie te verbieden. De betreffende vereniging dient dan een andere speellocatie aan de NPB door te geven.

01.02. Wedstrijden

01.02.01

NPB wedstrijden voor clubteams

Black Ball

- De wintercompetitie, deze competitie loopt van september t/m juni, incl. de nacompetitie.
- De bekercompetitie, deze loopt parallel aan de wintercompetitie, incl. de bekerfinale.
- Het Bal der Kampioenen, deze na afloop van de wintercompetitie
- Andere clubteam evenementen, dit indien het bondsbestuur hiertoe besluit.

Bindende wedstrijden

Deze wedstrijden, m.u.v. het Bal der Kampioenen conform besluit ALV, gelden als 'bindende wedstrijden'. Afmelden of afzeggen voor deze wedstrijden is niet mogelijk en **artikel 01.04.04** is van toepassing. Voor het Bal der kampioenen kan men zich wel afmelden. Als men echter niet komt opdagen (zonder afmelding) wordt dit beboet als niet opgekomen bij de bindende wedstrijd conform **artikel 01.04.04**.

01.02.02

Nationale wedstrijden voor clubteams

Black Ball

De evenementen van de NPB gelden tevens als nationale wedstrijden.

De wintercompetitie

De Kampioen van de wintercompetitie in de super league is "Nationaal kampioen Teams Black Ball".

Bekercompetitie:

De Kampioen van de bekercompetitie (de Algemene ronde) is "Nationaal bekerkampioen Black Ball".

Bal der Kampioenen:

Een afsluitend toernooi (eendaags evenement) tussen alle Kampioenen in de betreffende league.

01.02.03

Nationale wedstrijden individueel

Black Ball

- Het nationaal kampioenschap voor 6 – foot spelers individueel
- De league championships voor alle leagues
- Het nationaal kampioenschap voor 6 – foot spelers koppel en mix-koppel
- Andere nationale kampioenschappen voor 6 – foot spelers indien het bestuur hiertoe besluit.

01.02.04

(Inter-) nationale wedstrijden

Black Ball

De afvaardiging naar (inter-) nationale wedstrijden wordt jaarlijks, door het bondsbestuur, bekeken.

01.03. Overschrijvingen

01.03.01

Vrijwaringsbewijs

- Met ingang van seizoen 2026-2027 is het niet langer nodig om in bezit te zijn van een vrijwaringsbewijs om over te kunnen stappen naar een andere vereniging. Als een vereniging van mening is een gegronde reden te hebben waarom een speler niet zou mogen overstappen naar een andere vereniging dan kan dit aangegeven worden bij het bondsbestuur.

02. Het is niet toegestaan om zich als speler bij meerdere verenigingen aan te melden voor de black ball competitie van de NPB. Indien dit toch gebeurt kan de NPB de betreffende vereniging en/of speler een geldelijke sanctie opleggen (tot een maximale boete van € 50,-- en/of een schorsing voor (het restant van) het betreffende speelseizoen.

01.04. Straffen En Boetes

01.04.01

Voorafgaande bepalingen Straffen en Boetes (Sancties)

- De bevoegdheid tot het opleggen van straffen en boetes, alsmede de bepaling van de hoogte daarvan, is met uitsluiting van andere organen voorbehouden aan het Bondsbestuur.
- De hoogte van een opgelegde straf of boete welke maximaal kan worden opgelegd blijkt uit de artikelen **01.04.03** tot **01.04.07**.

01.04.02

Voorafgaande bepalingen Administratiekosten

Door het Bondsbestuur kunnen aan een vereniging administratiekosten in rekening worden gebracht in de gevallen als omschreven in **artikel 01.04.06**.

01.04.03

Gedrag van de deelnemers

Alle spelers, verenigingen en lokalen die aan evenementen georganiseerd door de NPB deelnemen, zijn gebonden om de regels (en wettelijke bepalingen) na te leven. Spelers, verenigingen en lokalen zijn zelf verantwoordelijk voor de naleving en zijn zich bewust van alle varianten of wijzigingen van deze regels c.q. voorschriften (en wettelijke bepalingen). Eventuele wijzigingen op de in de reglementen vastgelegde regels zullen beschikbaar zijn vóór het evenement.

Van de spelers en de teamleiders wordt verwacht zich te allen tijde te gedragen op een dergelijke manier die is te verwachten van een speler en teamleider, en die op geen enkele wijze kan worden gezien als negatief tegenover de NPB, hun collega-spelers, officials, vertegenwoordigers van de NPB of sponsors. Gebaseerd op het voorgaande dienen alle spelers en teamleiders hun best te doen zich te gedragen op een manier die de sport het meeste respect brengt. Zowel tijdens het evenement als in berichtgeving over het evenement (incl. sociale media).

Spelers dienen zich te allen tijde ook te onthouden van fysiek of verbaal geweld tegenover de NPB, hun collega-spelers, officials, vertegenwoordigers van de NPB of sponsors. Gebaseerd op het voorgaande dienen alle spelers en teamleiders hun best te doen zich te gedragen op een manier die de sport het meeste respect brengt.

Het positieve beeld van de sport is een waardevol bezit en brengt voordelen voor alle spelers en leden van de NPB. Op basis hiervan is het de plicht van elk individu zich te onthouden van onnodige aanvallen op sponsors, andere spelers, of de NPB wanneer de speler zich uit tegenover vertegenwoordigers van de NPB c.q. op (sociale) media. Een zakelijke verklaring van de gebeurtenissen en/of onbevredigende omstandigheden is niet verboden, maar moet worden gemaakt op een dergelijke manier dat het geen schade aan de NPB, de financiële belangen van een sponsor, of het algemene imago van de sport kan toebrengen.

Daar waar gesproken wordt over spelers, worden ook leden van de NPB verstaan die niet zelf deelnemen aan evenementen georganiseerd door de NPB maar als toeschouwer aanwezig zijn. Ook daar geldt dat zij hun best moeten doen zich te gedragen op een manier die de sport het meeste respect brengt.

De sanctie kan opgelegd worden aan elke speler, teamleider, vereniging of speellocatie die een of meer van deze regels overtreedt. Het Bondsbestuur bepaalt, afhankelijk van de ernst van de overtreding de sanctie. Dit kan variëren van een waarschuwing, een geldboete en/of een (tijdelijke) schorsing.

01.04.04

Overtredingen; competitie of bekercompetitie

Als overtreding zal worden bestraft:

- het als vereniging in een officiële wedstrijd laten uitkomen van een daartoe ongerechte speler:

€ 45,-. Tevens zal de door de niet-gerechtigde speler gespeelde wedstrijd worden aangemerkt als een verlieswedstrijd; Onder een niet-gerechtigde speler wordt ook verstaan een speler die niet in het bezit is van een geldige spelerspas.

- het als niet daartoe gerechtigde speler spelen van een officiële wedstrijd: schorsing (van de betreffende speler) van 4 officiële wedstrijden
- het als vereniging voor de eerste maal niet opkomen tijdens een competitiewedstrijd: € 45,-. Tevens zal het betreffende team de wedstrijd met 24-0 verliezen.
- het als vereniging voor de tweede en volgende maal niet opkomen tijdens een competitiewedstrijd:

€ 45,-. Tevens zal het betreffende team van de vereniging de wedstrijd met 24-0 verliezen. Het Bondsbestuur kan tevens besluiten het betreffende team van de vereniging uit competitie te nemen, waardoor het betreffende team tevens uitgesloten is van de bekercompetitie.

- Het als vereniging niet komen opdagen tijdens een bekercompetitiewedstrijd: € 45,-. Tevens zal voor het betreffende team de wedstrijd als verlieswedstrijd worden aangemerkt en kan het team, door het bondsbestuur, worden uitgesloten van verdere deelname aan de bekercompetitie.
- Het als vereniging spelen van een bindende wedstrijd op een ongekeurde poolbiljarttafel: De wedstrijd van het betreffende thuisspelende team wordt als verloren beschouwd.
- Het als team van een vereniging wijzigen van de teamopstelling nadat de opstellingsgegevens zijn uitgewisseld: de wedstrijd van het betreffende team wordt als verlieswedstrijd aangemerkt.

Tevens wordt de teamleider geschorst voor **maximaal vier officiële wedstrijden**.

- Het als thuisspelende vereniging niet tijdig (d.w.z. de op de speeldag volgende zaterdag 12.00 uur) doorgeven (invullen in systeem) van de uitslag van een wedstrijd aan de NPB: € 12,50
- Het niet uitspelen van een competitiewedstrijd: € 45,-. Het Bondsbestuur beslist of de betreffende wedstrijd alsnog moet worden uitgespeeld met de stand waarop de wedstrijd onderbroken werd. Het bondsbestuur bepaalt de stand van de onderbroken wedstrijd.

Eventueel kan het bondsbestuur besluiten de wedstrijd op neutraal terrein te laten afspelen

- Het niet uitspelen van een bekerwedstrijd: € 45,-. Tevens zal voor het betreffende team de wedstrijd als verlieswedstrijd worden aangemerkt, en kan het team, door het bondsbestuur, worden uitgesloten van verdere deelname aan de bekercompetitie.
- Indien uitslagen van wedstrijden niet tijdig worden ingevoerd, dan heeft het Bondsbestuur het recht de uitslag van de betreffende wedstrijd vast te stellen. Indien de uitslag alsnog binnenkomt behoeft de NPB die uitslag niet te verwerken.

01.04.05

Administratiekosten

Administratiekosten worden in rekening gebracht, indien:

- Een vereniging een team terugtrekt uit de competitie: € 45,-. Tevens vervallen alsdan alle rechten die dit team ten aanzien van league indeling had verworven. Indien een vereniging dat seizoen weer een team terugtrekt, worden de kosten € 100,-. Voor ieder volgend team wordt dit bedrag met € 100,- verhoogd (dus € 200,- dan € 300,- en telkens € 100,- meer). (dit conform besluit ALV 2010).

01.04.06

Algemeen

- Iemand die het bondsbestuur van de NPB of personen uit het bondsbestuur in diskrediet brengt, of verbaal dan wel non-verbaal beledigt of bedreigt, kan, eventueel na gehoord te zijn door het bondsbestuur, geschorst worden voor deelname aan activiteiten van de NPB met een maximum van één jaar. Deze schorsing kan zowel een voorwaardelijke als een onvoorwaardelijke schorsing zijn of een combinatie van beide.

01.04.07

Schulden na opheffing

- Indien een vereniging na opheffing nog schulden heeft bij de NPB, dan heeft de NPB het recht om deze schulden te verhalen op de op het moment van opheffing ingeschreven leden van die vereniging, welke leden hoofdelijk aansprakelijk zijn voor de volledige schuld.

01.05. Diensten

01.05.01

NPB reglementen

Indien een vereniging wenst te beschikken over een versie van de reglementen van de NPB dan zijn deze gratis te downloaden via de website www.npb.nl.

01.05.02

Wedstrijdformulieren

De NPB maakt gebruik van een digitaal wedstrijdformulier.

Daar waar de term “wedstrijdformulier” wordt bedoeld, is dat het digitale formulier. Het papieren wedstrijdformulier is dus niet meer geldig en niet meer van toepassing binnen de NPB.

01.05.03

Uitslagendienst

De uitslagen van de diverse speelweken kunnen op de volgende manier worden opgevraagd:

Internet op de site www.npb.nl

01.06. Bijzondere Regels En Omstandigheden

01.06.01

Reglementen van verenigingen

Bij onoplosbare problemen tussen verenigingen en lid/leden van die betreffende vereniging, waarbij uiteindelijk het bondsbestuur van de NPB een beslissing dient te nemen, zijn de reglementen van de Nederlandse Poolbiljart Bond van toepassing. Statuten van verenigingen worden alleen gerespecteerd indien gebruikt is gemaakt van de door de NPB beschikbaar gestelde modelstatuten en deze bij de NPB zijn gedeponneerd (geldigheid 3 jaar na ontvangstbevestiging door de NPB). Dit geldt ook voor de Huishoudelijke Reglementen (HR) van verenigingen. Deze dienen jaarlijks uiterlijk voor 1 december aan de NPB te worden toegezonden door het bestuur van de betreffende vereniging (ontvangstbevestiging NPB is bindend). Deze reglementen mogen niet in strijd zijn met de NPB reglementen. (NPB reglementen zijn leidend).

01.06.02

Toegang lokaliteit waar de wedstrijd moet worden gespeeld

Toegang

Iedere vereniging moet ervoor zorgen dat aan een team/speler toegang tot het speellokaal wordt verleend en dient ervoor te zorgen dat het team/speler onder normale omstandigheden zijn/haar wedstrijden kan spelen.

(Wettelijk) caféverbod

Indien een speler (wettelijk) caféverbod heeft, dan dient de vereniging, via de kastelein, van het verenigingslokaal de NPB en de betreffende vereniging hierover te informeren. Afhankelijk van de situatie en de motivatie van het caféverbod, kan de NPB besluiten dat de wedstrijd eventueel op een neutrale poolbiljarttafel wordt afgewerkt. De wedstrijdleider beslist welke lokaliteit hiervoor wordt gekozen.

01.06.03

Sponsoring

Wanneer men deelneemt aan evenementen, is het in het algemeen toegestaan om reclame op de persoonlijke uitrusting of kleding te dragen. De commerciële rechten van ieder evenement berusten bij de NPB en kunnen als zodanig worden doorgegeven aan de organisator van een lokale host. Het is een deelnemer in het algemeen toegestaan zijn/haar persoonlijke reclame te hebben, maar eventuele bijbehorende contracten die de deelnemer heeft zijn niet bindend voor de NPB.

De NPB behoudt zich het recht voor een sponsorreclame te weigeren op een of meer van zijn evenementen. Hieronder vallen tevens de logo's / sponsoruitingen van andere sportbonden.

Het deelnemen aan NPB evenementen met een logo c.q. sponsoruiting van een andere bond, m.u.v. de KNBB en/of de EPBF, is niet toegestaan.

Deelnemers mogen (behoudens het bovenstaande) sponsorlogo's op hun outfit dragen. Op verzoek van de organisatie, kunnen de deelnemers op finale dagen verplicht worden tot het dragen van het logo van een sponsor van de NPB. Het niet dragen van dit logo betekent uitsluiting van het toernooi (zonder enige restitutie of prijzengeld).

Deelnemers zijn verplicht de sponsors die zij dragen voordat het evenement begint mede te delen. Niet-mededeling kan resulteren in de weigering van deze sponsoring. Deelnemers mogen geen alcohol- of tabaksproducten adverteren en/of een politieke en/of religieuze advertentie op hun dresscode hebben. In gevallen waar toepassing van deze regel tot onduidelijkheid leidt, beslist het bondsbestuur.

01.07. Algemene Bepalingen

01.07.01

Bondsbestuur

Een vereniging dan wel een speler is te allen tijde verplicht in geval van een conflict, hetzij met het bondsbestuur, hetzij met een andere vereniging, de volledige rechtsgang volgens de reglementen van de NPB te doorlopen in plaats van naar een (burger-) rechter te gaan. (Conform ALV 2002-2003).

In alle gevallen die thuishoren in dit reglement en die niet voorkomen in dit reglement, beslist het bondsbestuur van de NPB, met inachtneming van haar bevoegdheden (zie statuten NPB).

01.07.02

Wisselbeker

- De speler c.q. het team die de wisselbeker -tijdelijk- krijgt dient deze beker in goede staat te onderhouden, bij beschadiging of het niet terugbezorgen voor 1 juni van het lopende seizoen worden de kosten van herstel of indien nodig vervanging verhaald op de speler/ster of zijn of haar vereniging
- De speler c.q. het team dat de wisselbeker -tijdelijk- krijgt dient de wisselbeker in te leveren voor de finaledag van het evenement waar de wisselbeker betrekking heeft of op een andere door de NPB aangegeven dag, maar altijd voor 1 juni van het lopende seizoen, dit om eventuele beschadigingen te verhelpen en om de wisselbekers te voorzien van naamplaatjes van de winnaars zodat deze uitgereikt kunnen worden op de afsluitende NPB prijsuitreiking / feestavond.

01.07.03

Over Aansprakelijkheid

Deelname aan evenementen georganiseerd door de NPB gebeurt op eigen risico. Het bestuur e.o. de vereniging kan op geen enkele wijze voor geleden schade, in welke vorm dan ook, aansprakelijk gesteld worden.

01.07.04

Privacy Policy

De NPB neemt de bescherming van uw persoonsgegevens serieus en neemt passende maatregelen om misbruik, verlies, onbevoegde toegang, ongewenste openbaarmaking en ongeoorloofde wijziging tegen te gaan. Conform de wet "Algemene Verordening Gegevensbescherming" (AVG) heeft de NPB een Privacy Policy ontwikkeld. De volledige tekst van dit document kunt u terugvinden op onze website; www.npb.nl -

> reglementen.

Wij wijzen nadrukkelijk op dat bepaalde persoonsgegevens (o.a. naam, pasnummer en pasfoto) en uw contactgegevens, zoals opgenomen in onze privacyverklaring, gepubliceerd worden in uitslagen en standen op onze website www.npb.nl. Door aanvaarding van het lidmaatschap van de NPB stemt u hiermee in. Telefoonnummers en e-mailadressen zullen uitsluitend gebruikt worden voor NPB-doeleinden en in geen geval gebruikt worden voor commerciële doeleinden.

De NPB maakt tijdens sommige evenementen ten behoeve van promotionele doeleinden foto's van het evenement en dus van de aanwezigen. Indien men bezwaar heeft tegen het publiceren van eventuele foto's waarop u staat afgebeeld dient u 14 dagen voor aanvang van het betreffende evenement per aangetekend schrijven bezwaar kenbaar te maken bij het bondsbestuur.

02

HOOFDSTUK

Competitie

Regels over inschrijving, league-indeling, teams, speeldagen, kleding, wedstrijdorganisatie, speelwijze en competitieverloop.

IN DIT HOOFDSTUK

02.01 Inschrijfformulieren

02.02 Competitie-indeling

02.03 Het team

02.04 De speeldag

02.05 Kleding

02.06 De wedstrijd

02.07 Bijzondere competitiebepaling

02.01. Inschrijfformulieren

02.01.01

Inschrijfformulier voor teams

Indien de aangesloten vereniging een team wil aanmelden voor deelname aan de competitie van de NPB dan dient uiterlijk 15 juli, van het betreffende jaar, een digitaal inschrijfformulier voor verenigingen en teams ingediend te worden. (Zie algemeen hoofdstuk 01.)

Op dit inschrijfformulier voor teams dient te worden ingevuld:

- de naam van de vereniging;
- de speellocatie van de vereniging;
- het totaal aantal teams dat de vereniging opgeeft;
- het totaal aantal spelers dat de vereniging opgeeft;
- de speeldag waarop het betreffende team de thuiswedstrijden afwerkt;
- minimaal vier namen van spelers;
- de geboortedatum van deze spelers;
- E-mailadres en telefoonnummer van deze spelers;
- betreft het hier een mannelijke of vrouwelijke deelnemer;
- Vermelding van eventuele vereniging waarvan de betreffende speler in het verleden lid is geweest.
- eventuele overige spelers, eveneens met geboortedatum, man of vrouw en eventueel de oude vereniging.

Iedere vereniging kan een onbeperkt aantal teams opgeven, met inachtneming van het aantal beschikbare speeldagen en het aantal beschikbare biljarttafels.

02.01.02

Opstelling van een team

01. Opstelling

Indien uit het inschrijfformulier voor teams blijkt dat een vereniging een niet-logische opstelling heeft ingediend, b.v. 1 superleague en 3 promotieleague spelers opgegeven in de tweede league, dan houdt de NPB zich het recht voor hierover vragen te stellen en desnoods de opstelling niet te accepteren (en dus de daarbij behorende licentie in te trekken) en het team hoger in te delen. Bij een niet-logische teamopstelling kijkt de NPB tevens naar de resultaten behaald tijdens individuele toernooien zoals bijvoorbeeld de Nederlandse Kampioenschappen of de rankingtoernooien.

02. Licentie

Een licentie (indeling in een bepaalde league) blijft te allen tijde eigendom van de NPB en wordt alleen voor één jaar toegewezen aan een vereniging. Dit op basis van (zie ook artikel 02.02.02) o.a.:

- indeling en resultaat voorafgaand speeljaar
- opstelling van het team (o.a. de sterkte van de individuele spelers) bij de inschrijving
- overige regels gesteld in dit wedstrijdreglement

02.02. Competitie-indeling

02.02.01

Opbouw

Bij de opbouw van de leagues wordt gestreefd naar het piramideprincipe, de leagues worden van hoog naar laag als volgt opgebouwd: 1, 2, 4, 8, 16 etc. (1 super league, 2 promotie leagues, 4 1e-leagues, 8 2e-leagues etc.) Het bondsbestuur kan hier om moverende redenen van afwijken.

02.02.02

Indeling

Voor elk competitiejaar worden de leagues door het bondsbestuur ingedeeld. Dit met inachtneming van de indeling van het voorafgaande jaar en de promotie- en degradatieregeling. Het bondsbestuur (zie ook artikel 02.01.02) heeft het recht hiervan in bijzondere gevallen af te wijken indien de situatie dit vraagt.

In beginsel bestaat de indeling binnen de NPB competitie uit leagues en sub-leagues.

- Onder league wordt verstaan de benaming van de gehele league, b.v. 2e league etc.
- Onder sub-league wordt verstaan de ondergeschikte league, b.v. 2e league A, B

01. Aantal teams per league / Aantal teams per vereniging in een League

Iedere league bestaat in beginsel uit 10 teams, maar het bondsbestuur heeft het recht hiervan af te wijken indien de situatie dit vraagt. Het aantal teams in een league is afhankelijk van het aantal sub-leagues.

02. Aantal teams per vereniging in een Sub -League

Per sub-league mogen maximaal 2 teams uit eenzelfde vereniging deelnemen aan de competitie. Het bondsbestuur kan hier om moverende redenen van afwijken.

03. Opvullen van opengevallen plaatsen in een League

Indien er door het wegvallen van teams, door b.v. opheffing van teams, plaatsen in een league vrijkomen dan heeft het bondsbestuur het recht om deze plaatsen op te vullen met teams die het bondsbestuur capabel acht om deze plaats in te nemen. Verder kunnen verenigingen op het inschrijfformulier voor teams wensen omtrent de indeling aangeven. Indien aan deze wensen, op een verantwoorde basis, gevolg kan worden gegeven, dan zal hiermee rekening gehouden worden, dit ter bepaling door het bondsbestuur.

02.02.03

Promotie & degradatie regeling

Onderaan dit artikel vinden jullie een samenvatting van de promotie- en degradatieregeling. Van deze regeling zal in beginsel niet worden afgeweken. Alleen als zich extreme of bijzondere zaken voordoen (ter beoordeling door het Bondsbestuur) tijdens het seizoen dan heeft het bondsbestuur het recht deze regeling aan te passen. Uiteraard zal deze aanpassing door het bestuur worden toegelicht.

- De algemene regel voor promotie - degradatie is als volgt:

De Kampioenen promoveren verplicht (m.u.v. de Super League) naar de hogere klasse.

Super league (1): de nummers 9 en 10 degraderen naar de PL (2 st) Promotie league (2): de nummers 9 en 10 degraderen naar de 1e league (4 st)

de kampioenen promoveren naar de Super league (2st)

1e league (4): de nummers 9 en 10 degraderen naar de 2e league (8 st)

de kampioenen promoveren naar de promotie league (4 st)

2e league (8): er is geen degradatie

de kampioenen promoveren naar de 1e league (8 st)

- Indien een team zich gedurende de competitie terugtrekt dan degradeert dat team automatisch (tenzij wegens bijzondere omstandigheden het bondsbestuur anders beslist).
- Teams die geen kampioen zijn en toch willen promoveren of teams die gedegradeerd zijn maar toch hoger willen spelen, kunnen dit aangeven op hun inschrijfformulier (geen rechten).

02.02.04**Promotie- en degradatieregeling bij gelijke stand**

Bij een gelijke stand (in punten) in de competitie en daarmee de bepaling van rechtstreekse promotie of degradatie en/of een kampioenschap wordt in voorkomend geval een beslissingswedstrijd of meerdere beslissingswedstrijden gespeeld, in de overige gevallen (dus indien er geen kampioenschap, directe promotie of degradatie is) is het framesaldo bepalend. Deze wedstrijd(en) geldt/gelden als bindende wedstrijd(en) (zie ook artikel 01.04.04.) Het bondsbestuur bepaalt de opzet van deze wedstrijd(en), afhankelijk van het aantal teams.

02.03. Het team

02.03.01	Aantal spelers
----------	----------------

01. Black Ball senioren competitie:

Een team bestaat uit minimaal 4 spelers die allen in het bezit dienen te zijn van een geldige virtuele spelerspas voor dat betreffende seizoen (Zie Algemeen 01.04.04).

02.03.02	Teamleider
----------	------------

Een van de 4 opgegeven spelers zal op de wedstrijdavond als teamleider fungeren. De taak van de teamleider van het thuis spelende team is:

- het correct invullen van het digitale wedstrijdformulier. (Zie Algemeen 01.04.04)
- het controleren van de spelerspassen van de tegenstander.
- het zorgen voor een deskundige leiding tijdens de wedstrijden.

De taak van de teamleider van het uitspelende team is om voor aanvang van de wedstrijd te:

- controleren of de spelerspassen van de tegenstander correct zijn.
- controleren of de wedstrijdtafel is voorzien van de keuringsstempel van de NPB.

Indien er onregelmatigheden zijn geconstateerd, dan dient men direct, dus voor aanvang van de wedstrijd contact op te nemen met de competitieleider. Is eenmaal een aanvang gemaakt met de wedstrijd dan is reclamatie niet meer mogelijk en dient de wedstrijd gespeeld te worden.

Beide teamleiders zijn verantwoordelijk voor een soepel verloop van de wedstrijd.

02.03.03	Invalbeurten in een ander team
----------	--------------------------------

Het is toegestaan om een speler uit een ander team een invalbeurt te laten maken in een ander team in dezelfde league of in een hogere league. Binnen de NPB worden de invalbeurten gekoppeld aan de league waarin men invalt. We onderscheiden de volgende mogelijkheden:

- invalbeurten waarbij een speler invalt in een team dat in dezelfde league uitkomt.
- invalbeurten waarbij een speler invalt in een team dat speelt in een hogere league.
- bijzondere situatie.

Let wel: een speler mag maar één wedstrijd per avond spelen en ook bekerwedstrijden worden als bindende wedstrijden beschouwd en meegeteld bij het aantal invalbeurten.

01. Invalbeurt in een team in dezelfde league

Indien van een vereniging twee of meerdere teams in dezelfde league uitkomen is het aantal invalbeurten van spelers van deze teams beperkt tot maximaal 5 invalbeurten per seizoen.

02. Invalbeurt indien twee teams van een vereniging in dezelfde sub-league zijn ingedeeld

Indien in een sub-league 2 teams uit een vereniging zijn ingedeeld, dan zijn de volgende regels van toepassing:

- De opgegeven spelers, bij aanvang van het seizoen, van team A alsook van team B mogen geen invalbeurten verzorgen in de league waarin beide teams uitkomen. (Speler van team A mag niet invallen bij team B).
- Spelers die vanuit een lagere league een invalbeurt op een van beide teams hebben gemaakt, mogen geen invalbeurt meer op het andere team uit deze league verzorgen. Voorbeeld:

Speler Jansen uit het C team van PBC 't Biljart, uitkomend in de 1e league, maakt een invalbeurt in het A team van de vereniging, uitkomend in de Superleague. Deze speler mag nu geen invalbeurten meer maken in het B team, eveneens uitkomend in de Superleague.

- Deze regel is niet van toepassing in de 2e league (ALV 2011). Indien van een vereniging twee of meerdere teams in dezelfde sub-league uitkomen is het aantal invalbeurten van spelers van deze teams beperkt conform punt 01.

03. Invalbeurt in een team in een hogere league

Indien van een vereniging twee of meerdere teams uitkomen in verschillende leagues van de NPB dan geldt de volgende regel:

- Een speler uit een lagere league mag vier keer in een hogere league uitkomen zonder dat die gevolgen heeft voor zijn oorspronkelijke team.

Voorbeeld:

Speler Janssen speelt normaliter in de 2e league, in week 5, 6, 7 en 8 heeft hij een invalbeurt in de 1e league. In week 9 speelt speler Janssen gewoon weer in de 2e league. In week 10 heeft hij zijn vijfde invalbeurt in de promotie league. Op dat moment is speler Janssen niet meer gerechtigd om uit te komen in de 2e league en moet hij minimaal 1e league blijven spelen.

04. Bijzondere situatie

Indien van een vereniging drie of meerdere teams uitkomen in verschillende leagues van de NPB dan kan er een bijzondere situatie ontstaan, n.l.

- Een speler uit een lagere league heeft vijfmaal een invalbeurt gehad in een hogere league en dient dus in deze hogere league te blijven, deze speler heeft, ondanks dat hij vijf keer in een hogere league heeft gespeeld, het recht om wederom twee keer in een hogere league een invalbeurt te hebben.

Voorbeeld 1:

Speler Janssen speelt normaliter in de 2e league, in week 3, 4, 5 en 6 heeft hij een invalbeurt in de 1e league. In week 7 speelt speler Janssen gewoon weer in de 2e league. In week 8 heeft hij zijn vijfde invalbeurt in de promotie league. Op dat moment is speler Janssen niet meer gerechtigd om uit te komen in de 2e league en moet hij minimaal 1e league blijven spelen. In de bekerronde na week 8 heeft speler Janssen echter wederom een invalbeurt, nu in de promotie league. Dit is dus toegestaan.

Voorbeeld 2:

Speler Janssen speelt normaliter in de 2e league. In week 3, 4, 5 en 6 heeft hij een invalbeurt in de promotie league. In week 7 speelt speler Janssen gewoon weer in de 2e league. Dit is correct. In week 8 heeft hij zijn vijfde invalbeurt, nu in de Superleague. Speler Janssen heeft nu dus 5x een invalbeurt in een hogere league gehad. Speler Janssen dient er nu rekening mee te houden dat hij gebonden is aan de promotie league. Hij mag dus geen 1e en 2e league meer spelen.

05. Speelgerechtigdheid lager gaan spelende spelers

- Spelers mogen in principe niet meer dan 1 league lager spelen t.o.v. het voorgaande speelseizoen. Het Bondsbestuur kan op verzoek van de speler/vereniging hiervan afwijken, maar kan dan aanvullende voorwaarden stellen. Let op: dit laat artikel 02.01.02 onverlet. Dus bijvoorbeeld 4 Super league spelers mogen het jaar erop niet zonder toestemming van het Bondsbestuur met zijn vieren in de Promotie league spelen ofschoon dat maar één league lager is. Dit uiteraard uitgezonderd degradatie, dan speelt het team natuurlijk wel één league lager.

02.03.04

Controle ongerechte spelers

De NPB controleert de (digitale) wedstrijdformulieren op ongerechte spelers. Indien malversaties plaatsvinden zullen er sancties worden opgelegd. (Zie Algemeen Hoofdstuk 01.04).

02.03.05**Terugtrekken team**

Indien zich een team terugtrekt uit de competitie dan gelden de volgende regels:

01. Terugtrekken in de 1e helft van het seizoen:

Indien een team zich terugtrekt uit de competitie voordat de 1e helft van de competitie volledig is afgewerkt, dan worden alle wedstrijduitslagen van het desbetreffende team uit de stand verwijderd.

02. Terugtrekken in de 2e helft van het seizoen:

Indien een team zich terugtrekt uit de competitie nadat de 1e helft van de competitie volledig is afgewerkt, dan blijven de uitslagen uit de 1e helft van het seizoen van het betreffende team in de stand opgenomen en worden alleen de uitslagen van de 2e competitiehelft uit de stand verwijderd.

03. Terugtrekken, stand in de competitie en licentie

Teams die zich terugtrekken uit de competitie worden beschouwd als laatste geëindigd in de stand, het Bondsbestuur heeft tevens het recht de bijbehorende licentie in te trekken.

02.03.06**INVAL SPELER PROMOTIE & SUPER LEAGUE**

Het is toegestaan om in de superleague en promotieleague uitsluitend in een competitiewedstrijd te spelen met meer dan 4 spelers.

UITLEG Zie de Bijlage van dit reglement.

02.03.07**Wat te doen bij te weinig spelers**

Het is toegestaan om een wedstrijd met slechts 2 of 3 spelers te spelen. De partijen van de ontbrekende speler(s) worden als verloren beschouwd. Indien beide teams te weinig spelers hebben dient contact op te worden genomen met de competitieleider.

02.04. De speeldag

02.04.01

De thuisspeeldag

Ieder team bepaalt zelf de speeldag waarop een team zijn thuiswedstrijden wil afwerken.

Er kan gekozen worden van maandag t/m vrijdag. De NPB kan hiervan afwijken; zie punt 05.

01. De uitspeeldag

Bij uitwedstrijden dient men zich aan te passen aan de thuisspeeldag van de tegenstander.

02. Meerdere teams op een speeldag

In principe dient ieder team bij opgave een unieke thuisspeeldag op te geven. Indien een vereniging echter in de problemen komt, kan men twee teams op dezelfde thuisspeeldag laten spelen.

Ook hier geldt dat daar een geldige reden voor moet zijn en dient dit schriftelijk te worden aangevraagd. Verenigingen dienen zelf het speelschema te controleren of dit niet tot twee thuiswedstrijden op een dag leidt. De NPB controleert dit alleen aan de hand van de inschrijflieden en niet bij wijzigingen daarna.

Indien er twee thuiswedstrijden op een dag zijn dient de vereniging dit binnen één week na de uitreiking van de papieren bij het begin van het seizoen schriftelijk te melden aan het secretariaat. De NPB zal dan een oplossing proberen te vinden. Bij speeldagwijzigingen na het bekendmaken van het definitieve competitieschema moet de vereniging dit zelf oplossen waarbij de wedstrijd in dezelfde speelweek gespeeld dient te worden. In uitzonderingsgevallen kan de competitieleider van de NPB hiervan ontheffing verlenen.

Let op: conform besluit ALV 2013 is het bondsbestuur gerechtigd om bij een speeldagwijziging die plaatsvindt na 10 augustus van een speeljaar kosten in rekening te brengen (ad € 25,- per wijziging).

03. Spelen op andere speeldag bij beslissingswedstrijden.

Beslissingswedstrijden zijn bindende wedstrijden conform het wedstrijdreglement. De opgegeven thuisspeeldag is niet van toepassing. Het bondsbestuur bepaalt de locatie en speeldag (eventueel in het weekend). Deze door het Bondsbestuur vastgestelde speeldatum, aanvangstijd en speellocatie kan niet door de deelnemende verenigingen c.q. teams worden gewijzigd. Afmelden of omzetten is ook niet mogelijk.

04. Bijzondere wensen

Het is voor de NPB niet mogelijk om rekening te houden met ‘bijzondere’ wensen zoals bijvoorbeeld team

A niet tegelijk thuis met C (bij 2 tafels en zelfde speeldag) of iedere week één uit en één thuiswedstrijd. Er kan geen rekening gehouden worden met wensen m.b.t. de speeldagen (bij uitwedstrijden) zoals “alleen op vrijdag”, “niet op woensdag” en voorkeuren zoals alleen in “regio Kerkrade” of alleen “regio 046”.

Ook kan geen rekening gehouden met competities van andere sporten (incl. biljartsporten).

05. Bijzonderheden

Tevens kan het zijn dat indien van veel verenigingen 2 teams dezelfde dag als speeldag hebben, de indeling van de competitie (zie ook 02. Meerdere teams op een speeldag) ertoe leidt dat de NPB de speeldag aanpast. De opgegeven speeldag is dan ook niet bindend voor de NPB.

02.05. Kleding

02.05.01

Dresscode / kledingvoorschrift

De volgende kledingplicht is van toepassing tijdens NPB competitie en bekercompetitie:

Lange broek, dichte schoenen en een wedstrijdshirt (een effen polo of hemd staat gelijk aan een wedstrijdshirt) zijn verplicht. Dames mogen indien gewenst een rok van minimaal knielengte dragen. Eenheid van het wedstrijdshirt voor het volledige team is verplicht.

Niet toegestaan zijn:

Het dragen van een t-shirt, van kleding met een capuchon, van een hoofddeksel, van een kledingstuk over het tenue.

In alle gevallen (dus bij niet-beschreven kledingstukken, twijfelgevallen en klachten), heeft de NPB Official te allen tijde het beslissende woord. Bij onduidelijkheid of onenigheid tijdens competitie of bekerwedstrijden altijd direct contact opnemen met de competitieleider.

Alle kleding dient schoon en in goede conditie (bv. geen gaten) te zijn. Sponsoring (zie Artikel 01.06.03 in dit reglement) op de kleding is, onder voorwaarden, toegestaan.

02.05.02

Wat te doen bij problemen

Indien een of meerdere spelers van een team niet correct gekleed zijn, dan dient dit door de teamcaptain gemeld te worden aan de teamcaptain van de tegenstander. De speler(s) moeten dan de mogelijkheid krijgen om de kleding aan te passen aan de gestelde normen. Eventueel moet men de speler toestemming geven om naar huis te gaan om van kleding te wisselen. Men dient deze speler dan op plaats 4 op het wedstrijdformulier te zetten. De speler kan dan naar huis gaan maar dient weer aanwezig te zijn op het moment dat hij moet spelen. Is hij dan niet aanwezig dan is deze eerste wedstrijd verloren.

Indien de speler(s) weigeren hun kleding aan te passen aan de normen, dan moet de teamleider dit melden aan de wedstrijdleider van de NPB. Alle wedstrijden kunnen dan gewoon afgewerkt worden. Bij controle door een NPB official is artikel 02.05.03 van toepassing.

02.05.03

Controle & Sanctie

De NPB heeft het recht steekproefsgewijs controles uit te voeren. Bij een eventuele controle op de kledingvoorschriften zal de Official van de NPB bij schending van dit reglement een schriftelijke melding maken aan de NPB (o.a. waaraan de speler niet voldoet en welke speler niet voldoet).

De betreffende speler(s) (die dus niet voldoen aan de kledingplicht) gelden dan als “speler in gebreke”. Het betreffende team, en dus ook het betreffende team/de betreffende vereniging, is dan in gebreke.

De wedstrijd dient wel normaal te worden afgewerkt (als dat niet gebeurt, is artikel 01.04.04. van toepassing)

Bij niet correct geklede speler(s) (‘speler in gebreke’) worden door de wedstrijdleider de

volgende sancties opgelegd aan de betreffende vereniging:

1e overtreding: officiële schriftelijke waarschuwing aan de vereniging/speler

2e overtreding: (na waarschuwing) een geldboete van € 45,--

3e overtreding en volgende overtreding: een geldboete van € 45,-- en aftrek van 2 (wedstrijd-) punten

Een NPB Official die aanwezig is als speler is niet gerechtigd deze controle uit te voeren. Ook is een NPB official niet gerechtigd een controle uit te voeren tijdens een wedstrijd waarbij een team van zijn eigen lokaal/vereniging is betrokken gedurende beker- of competitiewedstrijden.

02.06. De wedstrijd

02.06.01

Aanvangstijdstip

Het aanvangstijdstip van een wedstrijd is vastgesteld op 20.00 uur van de betreffende wedstrijddag. Indien partijen in onderling overleg besluiten om het aanvangstijdstip te vervroegen dan is dit toegestaan, de wedstrijd dient echter uiterlijk om 20.00 uur een aanvang te nemen.

02.06.02

Tegenstander niet aanwezig

Indien van een team om 20.15 uur niet minimaal 2 spelers aanwezig zijn, dan verliest het niet aanwezige team het 1e frame. Elke 10 minuten daaropvolgend verliezen ze een volgend frame. Om 21.30 uur wordt het niet aanwezige team beschouwd als niet op komen dagen en verliezen zij deze wedstrijd met 24-0 en volgt een sanctie conform artikel 01.04.04. Het aanwezige team dient in dit geval de competitieleider op de hoogte te stellen.

02.06.03

Wat te doen bij te weinig spelers

- Indien een team door welke omstandigheden dan ook spelers te weinig heeft en het is niet gelukt om in onderling overleg met de tegenstander de wedstrijd naar een andere dag te verzetten dan dient men de wedstrijd toch te spelen. Minimaal dient een team met 2 spelers de wedstrijd te spelen. Het is niet mogelijk een wedstrijd af te zeggen, doet men dit toch dan geldt dit als niet op komen dagen.

02.06.04

Het invullen van het wedstrijdformulier

Voor aanvang van de wedstrijd wordt de speelvolgorde door de teamleider van zowel het thuisspelende als het uit spelende team bepaald en met elkaar uitgewisseld.

De teamleider van het thuisspelende team is verantwoordelijk voor de verwerking van de opstelling en de uitslag in het elektronische wedstrijdformulier. De teamleiders kunnen de geldigheid van de (virtuele) spelerspassen controleren in het competitiesysteem van de NPB. Indien een speler niet geregistreerd staat in het systeem, dient z.s.m. contact te worden opgenomen met de wedstrijdleider van de NPB. De speler kan, na akkoord, meespelen. Maar voor de betreffende speler dient direct na de wedstrijd een (virtuele) spelerspas aan te worden gevraagd. Dit pasnummer dient dan alsnog ingevoerd te worden in het competitiesysteem. Indien niet uiterlijk zaterdag na de wedstrijd voor 12.00 uur een spelerspas is aangevraagd telt de speler als niet-gerechtigde speler met alle gevolgen van dien. Na uitwisseling kan de opstelling door geen van beide teams meer veranderd worden (ook niet met wederzijds goedvinden). Gebeurt dit toch dan volgen er sancties. (Zie Algemeen Hoofdstuk 01.04)

02.06.05

Te laat komen & inzetten van de reservespeler

- Indien een teamleider niet zeker is of een speler van zijn team op tijd aanwezig is, dan kan hij een 5e speler doorgeven. Indien de betreffende speler niet op tijd aanwezig is, dan kan de reservespeler ingezet worden. Men dient wel aan te geven of deze speler ook gespeeld heeft. Dit i.v.m. de controle van ongerechtigde spelers. Let op! Indien de reservespeler eenmaal begonnen is aan een wedstrijd dan dient deze speler de gehele wedstrijd te spelen. Deze speler kan dus niet meer vervangen worden. Ook niet met beider toestemming.

Indien een speler later komt dan dient men deze speler te laten spelen. De teamleider is verplicht de tegenstander hiervan in kennis te stellen. De betreffende speler dient op plaats 4 te worden gezet. Om lange wachttijden te voorkomen worden de overige wedstrijden gewoon gespeeld. De speler die te laat komt dient echter uiterlijk om 21.15 uur aanwezig te zijn. Is dit niet het geval dan kan de reservespeler worden ingezet, de reservespeler dient dan voor aanvang van de wedstrijd bekendgemaakt te worden.

Is dit niet het geval en de betreffende speler is niet aanwezig dan is die betreffende partij verloren. De wedstrijd wordt dan voortgezet. Indien de speler die later zou komen weer aan de beurt is en hij is aanwezig dan kan hij spelen. Is hij niet aanwezig dan is ook deze partij verloren. Voor de 3e partij geldt eveneens deze regel.

Mochten er twee spelers te laat komen, dan dient de derde speler uiterlijk om 20.45 uur aanwezig te zijn. Is de derde speler om 20.45 uur niet aanwezig, dan is de eerste partij van die speler verloren.

02.06.06**Speelmodus****01. Black Ball competitie:**

De speelmodus bij de competitiewedstrijden is als volgt:

- Superleague 2 x een best of 3
- Promotieleague 2 x een best of 3
- Eerste League 3 x een partij
- Tweede League 3 x een partij

Bij een best of 3 is er slechts één keer een toss. Degene die in het eerste frame breakt, breakt ook in het eventuele derde frame. De break is dus wisselend per frame. Bij één partij is er per partij een tosstoot.

02.06.07**Puntentelling tijdens de wedstrijd****01. Black Ball competitie:**

De puntentelling is als volgt:

- superleague en promotieleague 3 punten per gewonnen best of 3 (8 sets).
- 1e en 2e leagues 2 punten per gewonnen frame (12 frames). Het saldo van het aantal punten per wedstrijd is altijd 24.

02.06.08**Puntentelling per wedstrijd****01. Black Ball competitie:**

- indien een team de wedstrijd winnend afsluit dan ontvangt dat team 2 punten.
- indien een team de wedstrijd verliest dan ontvangt dat team 0 punten.
- indien een wedstrijd in een gelijke stand eindigt (12-12) dan ontvangen beide teams 1 punt.

02.06.09**Onenigheden tijdens de wedstrijd**

Indien er onenigheid is omtrent spelregels dan dient het betreffende frame meteen stilgelegd te worden. De betreffende teamleider neemt onmiddellijk contact op met de competitieleider. De teamleider van het andere team dient altijd volle medewerking te verlenen en mag dus niet weigeren om de competitieleider telefonisch te bereiken. Een wedstrijd dient te allen tijde uitgespeeld te worden, anders volgen sancties (Zie Algemeen Hoofdstuk 01.04).

De uitspraak van de competitieleider is bindend en dient opgevolgd te worden.

02.06.10**Doorgeven van de uitslag**

Alle uitslagen dienen ingevoerd te worden in het digitale wedstrijdformulier van de NPB.

De thuisspelende vereniging dient de uitslag per direct maar uiterlijk zaterdag om 12.00 uur ingevoerd te hebben in het uitslagensysteem van de NPB. Indien dit niet gebeurt, volgt een sanctie (Zie Algemeen Hoofdstuk 01.04).

02.06.11**Protest**

Protesten tegen de gang van zaken tijdens een wedstrijd zijn in principe niet mogelijk. Indien de competitieleider niet bereikt kan worden, dan dient U het NPB bestuur per email (bondskantoor@npb.nl) in kennis te stellen dat de competitieleider niet bereikt kan worden.

Indien de competitieleider niet bereikbaar is, dan is de beslissing van de op dat moment leidende scheidsrechter bindend, indien uiteraard de geldende regels in acht worden genomen. De teamleider kan eventueel het probleem waar het om gaat kort omschrijven onder opmerkingen.

Als de wedstrijd gespeeld is, dient de teamleider die het oneens is met het besluit van de scheidsrechter, een brief naar het NPB bondsbestuur te sturen waarin kort en duidelijk wordt uitgelegd wat er is gebeurd.

Protesten achteraf worden alleen dan behandeld indien is gebleken dat U getracht heeft de wedstrijdleider te bereiken.

02.06.12**Het omzetten van wedstrijden**

Indien een team door welke omstandigheden dan ook niet kan spelen op de door de NPB vastgestelde datum, dan kan men deze wedstrijd omzetten naar een andere datum, (zie ook Artikel 02.04.01. "De thuisspeeldag" van dit reglement). Bij afsluitende evenementen of nacompetitie is verzetten niet mogelijk.

Er dient wel aan het volgende criterium te worden voldaan:

01. "De wedstrijd dient in dezelfde week te worden gespeeld of op een datum voor de oorspronkelijke, door de NPB vastgestelde datum".

De teamcaptain van het team dat de wedstrijd wil omzetten dient als volgt te handelen:

- Men neemt telefonisch contact op met de tegenstander en vraagt of er een mogelijkheid is om de wedstrijd op een andere datum te spelen. Indien dit mogelijk is dan spreekt U een datum af met inachtneming van de bovengenoemde criteria.
- Hierna nemen de betreffende teamcaptains van beide teams contact op met de wedstrijdleider en stellen hem op de hoogte van de nieuwe datum. Dit laatste is van enorm belang. Indien een team niet komt opdagen op de nieuwe datum, ook al heeft U deze nieuwe datum met de tegenstander afgesproken maar niet doorgegeven aan de wedstrijdleider, dan zal de wedstrijdleider altijd kiezen voor de oorspronkelijk vastgestelde datum.
- De tegenstander is niet verplicht om mee te werken aan het verzetten van een wedstrijd, is verzetten niet mogelijk dan blijft de oorspronkelijk geplande datum van toepassing.

Let wel, indien een wedstrijd is omgezet naar een andere datum en beide teams zijn op deze avond aanwezig en men start met de wedstrijd, dan dient deze wedstrijd uitgespeeld te worden en is de uitslag altijd bindend, ook al is de wedstrijdleider niet in kennis gesteld van de omgezette datum. Omdat beide teams aanwezig waren op deze nieuwe datum, wordt ervan uitgegaan dat de afspraak tussen beide partijen correct was.

Let op: in uitzonderlijke gevallen kan bij wijze van hoge uitzondering de wedstrijdleider na samenspraak met het bondsbestuur besluiten een wedstrijd op een andere dag dan de oorspronkelijk vastgestelde speeldag te laten spelen.

Het omzetten van een wedstrijd naar een latere datum dan de door de NPB vastgestelde datum, kan alleen met toestemming van de competitieleider.

Belangrijk:

Indien een wedstrijd zonder toestemming van de competitieleider wordt verzet naar een latere datum kan de NPB besluiten een boete van € 45,- op te leggen aan beide teams.

02.06.13**Inhaalwedstrijden**

- Wedstrijden die zijn verzet naar een latere datum dan oorspronkelijk door de NPB is bepaald dienen alsnog binnen 2 speelweken (en voor het einde van de competitie) te worden gespeeld tenzij met de competitieleider een andere datum wordt afgesproken (en vastgelegd) in het uitslagensysteem van de NPB. Alle openstaande wedstrijden dienen gespeeld te zijn vóór de zaterdag vóór de laatste speeldag van de competitie.

02.06.14

Algemeen

01. Verblijf rond biljarttafel

- Zodra de toss -opstoot gaat beginnen en de scheidsrechter het spel heeft vrijgegeven, is het verblijf rond het biljart, met uitzondering van de scheidsrechter, voor iedereen verboden. Indien de spelers ervoor kiezen om zonder scheidsrechter te spelen dan neemt de niet aan de beurt zijnde speler de taken van de scheidsrechter waar nodig over. Als een speler niet aan de beurt is, dan dient hij op een speciaal daarvoor gereserveerde zitplaats plaats te nemen. Deze zitplaats dient zodanig te zijn dat de betreffende speler geen overleg kan plegen met zijn teamgenoten.

02. Advies geven aan spelers

- Het luid en duidelijk advies geven aan een speler is verboden. Gebeurt dit toch, dan is de scheidsrechter verplicht de betreffende persoon een waarschuwing te geven. Ieder volgend vergrijp houdt automatisch een foul in.

03. Wisselen van speellokaal tijdens seizoen

Indien een team tijdens het seizoen van lokaal wenst te wisselen, dan is dit mogelijk indien:

- Alle spelers van dat team meegaan naar het nieuwe lokaal. (De NPB toetst dit aan de hand van de wedstrijdformulieren. Hieruit moet duidelijk blijken dat het om dezelfde spelers gaat)
- De teamnaam ongewijzigd blijft.

04. Invullen van open plaatsen in leagues

- Wanneer er door een fusie van twee verenigingen of niet meer deelnemen van een vereniging, plaatsen openvallen in een league en/of sub -league, dan heeft het bondsbestuur van de NPB het recht deze plaats op te vullen met een of meerdere teams die gezien hun kwaliteiten geschikt zijn om voor deze plaats(en) in aanmerking te komen.

05. Onoplosbare problemen vereniging

- Wanneer in een vereniging onoplosbare problemen zijn ontstaan, waardoor de vereniging uit elkaar valt in twee partijen, waarvan de ene partij naar een andere lokaliteit gaat, dan zal de NPB de volgende regel hanteren:

Dat gedeelte van de vereniging dat bestaat uit 2/3 van de oude vereniging zal de rechten van de vereniging behouden. (Toetsing zal plaatsvinden aan de hand van de op dat moment voorhanden zijnde ledenlijst bij het secretariaat.) Hier wordt dan beoordeeld naar alle opgegeven leden, of men nu wel of geen bindende wedstrijden heeft gespeeld. Is er geen 2/3 meerderheid dan beslist het bondsbestuur wat er gaat gebeuren.

06. Inhaalwedstrijden

Inhaalwedstrijden worden gespeeld op een door de wedstrijdleader vastgestelde speeldatum, meestal wordt hiervoor een bekerveelweek gebruikt. Het spelen van een inhaalwedstrijd kan ertoe leiden dat een vereniging meer dan een wedstrijd per week speelt.

07. Uitzonderingen

Het bondsbestuur is gerechtigd maatregelen te nemen, om een sportief en ordentelijk verloop van de (beker-) competitie mogelijk te maken.

02.07. Bijzondere competitiebepaling

02.07.01

Eerder spelen bij twee teams in dezelfde subklasse/league

Bij de indeling kunnen, conform Artikel 02.02.02., twee teams van dezelfde vereniging in één subklasse worden ingedeeld. Het is niet altijd mogelijk deze wedstrijden in het begin van het speelschema in te delen. Daarom gelden voor de Super league en Promotie league:

- indien de (heen) wedstrijd niet in de eerste vijf speelweken gepland wordt, wordt deze wedstrijd in de 1e bekerronde ingepland. In overleg met en toestemming van de wedstrijdleider kunnen deze wedstrijden ook gespeeld worden in speelweek 1 t/m 5 (van de heenronde). Indien dit niet gebeurt, krijgen beide teams 2 punten in mindering.
- indien de (terug) wedstrijd niet in de eerste vijf speelweken van de terugronde gepland staat, dient deze wedstrijd uiterlijk gespeeld te worden voor de 5e wedstrijd in de terugronde. De teams mogen de speeldag zelf bepalen maar de speeldatum dient vóór het begin van de heenronde doorgegeven worden aan de wedstrijdleider. Indien de wedstrijd niet tijdig wordt gespeeld, krijgen beide teams 2 punten in mindering.

03

HOOFDSTUK

Beker

Regels over deelname, opzet, loting, wedstrijdverloop en afsluiting van de Nederlandse Bekercompetitie.

IN DIT HOOFDSTUK

03.01 Algemeen

03.02 Verloop van de bekercompetitie

03.03 Loting

03.04 De wedstrijd

03.01. Algemeen

03.01.01	Deelname
Elk jaar wordt door de NPB de Nederlandse Bekercompetitie georganiseerd, waarbij wordt gestreden om de titel: Nederlands Bekerkampioen. Alle teams die zich voor de uiterste inschrijfdatum voor de competitie in dat seizoen hebben ingeschreven voor de wintercompetitie van de NPB nemen deel aan deze Nederlandse Bekercompetitie.	
03.01.02	Opzet

01. 6 Foot senioren

De bekercompetitie bestaat uit meerdere verschillende rondes, te weten:

02. De hoofdronde

Alle teams starten in de hoofdronde.

03. De terugvalrondes

Wanneer een team in deze hoofdronde verliest, dan valt dit team terug naar de zogenoemde terugvalronde, dit met uitzondering van de teams die uitkomen in de superleague. Er zijn verschillende terugvalrondes, te weten: - terugvalronde promotieleague; - terugvalronde 1e league; - terugvalronde 2e league; In welke terugvalronde een team, na verlies in de hoofdronde, dient uit te komen is afhankelijk van de league waarin het betreffende team uitkomt in de wintercompetitie van het betreffende seizoen binnen de NPB. Superleague teams kunnen dus niet terugvallen, andere teams kunnen tot en met de laatste 16 (achtste finale) terugvallen naar de desbetreffende rondes.

03.02. Verloop van de bekercompetitie

03.02.01	Data
De speelweken waarin de bekercompetitie wordt afgewerkt, worden van tevoren vastgelegd. Deze data lopen parallel aan de wintercompetitie. Met uitzondering van de 1e algemene ronde, lopen de terugvalrondes in de diverse leagues parallel aan de algemene ronde. I.v.m. planning kan het voorkomen dat in een week zowel een competitiewedstrijd als een bekerwedstrijd gepland wordt. Dit is helaas niet te vermijden.	
03.02.02	Afsluiting Bekercompetitie

01. De bekercompetitie wordt afgesloten met een finaledag.

02. De spelopzet op de finaledag is gelijk aan die van de reguliere competitie van de desbetreffende

terugvalronde 1e en 2e league. Voor de algemene ronde en de terugvalronde promotieleague is de spelopzet van de Superleague in de competitie van toepassing.

03. Eindigt op de finaledag een wedstrijd gelijk dan dient iedere teamleider een speler aan te wijzen die dan

tegen elkaar uitkomen om - in een best of five (5) voor de Algemene Ronde en de terugvalronde Promotieleague - in een best of three (3) voor de terugvalronde 1e en 2e league uit te maken wie winnaar wordt. Deze speler dient in de reguliere wedstrijd meegespeeld te hebben. Reservespelers mogen dus geen beslissingswedstrijd spelen. In deze beslissingswedstrijd geldt: om en om breken.

04. Tijdens de finaledag kan een speler maar voor één team uitkomen. Het is niet toegestaan om de finaledag

voor twee verschillende teams (van een vereniging) uit te komen.

03.03. Loting

03.03.01

Algemeen

De loting (deel elektronisch en vanaf de kwartfinales handmatig) van alle rondes wordt verricht door het bondsbestuur. Zowel in de algemene ronde als ook in de terugvalronde betreft het een volledig open loting. Dit betekent dat iedereen tegen iedereen kan loten. De loting is random, er wordt geen rekening gehouden met het aantal uit- of thuisteam van een vereniging of het feit dat een team in de vorige ronde een thuis of uitwedstrijd heeft gehad.

01. Algemene ronde

De loting van de 1e algemene ronde geschiedt zo snel als mogelijk na de uiterste inschrijfstop van de NPB, 15 juli. i.v.m. het klassenverschil in deze algemene ronde zullen de hogere geplaatste teams later ingeloot worden. De volgorde van loting in de algemene ronde is als volgt: 1e Algemene ronde: ALLE 2e league teams 2e Algemene ronde: Winnaars 1e algemene ronde + 1e league teams + superleague teams en promotieleague teams.

02. Terugvalronde

Er is geen terugvalronde voor teams uit de Superleague. Deze kunnen alleen in de Algemene Ronde uitkomen.

03. Wedstrijddagen

In zowel de algemene ronde alsook in de terugvalrondes geldt in principe de regel dat het team dat als eerste getrokken wordt, thuis speelt. Hiervan kan slechts afgeweken worden indien blijkt dat twee teams uit een vereniging op dezelfde dag thuis zouden moeten spelen op 1 tafel. De wedstrijdleader heeft dan het recht om een van beide wedstrijden om te zetten in een uitwedstrijd. De opgegeven thuisspeeldag is in dit geval dus niet altijd bindend.

04. Berichtgeving

Nadat de bekerloting heeft plaatsgevonden (bekendmaking via www.npb.nl), ontvangen de verenigingen via internet (www.npb.nl) een uitgebreid overzicht van de lotingresultaten. Er is geen postverzending naar de leden. Verenigingen dienen zelf de website te raadplegen voor de loting (en eventuele wijzigingen daarop.)

03.04. De wedstrijd

03.04.01	Aanvangstijdstip
Zie artikel 02.06.01, dit is ook van toepassing tijdens een bekerwedstrijd.	
03.04.02	Tegenstander niet aanwezig
Zie artikel 02.06.02, dit is ook van toepassing tijdens een bekerwedstrijd.	
03.04.03	Wat te doen bij te weinig spelers
Zie artikel 02.06.03, dit is ook van toepassing tijdens een bekerwedstrijd.	
03.04.04	Het invullen van het wedstrijdformulier
Zie artikel 02.06.04, dit is ook van toepassing tijdens een bekerwedstrijd.	
03.04.05	Inzetten van de reservespeler & later arriveren
Zie artikel 02.06.05, dit is ook van toepassing tijdens een bekerwedstrijd.	
03.04.06	Speelmodus.
De bekercompetitie (m.u.v. de finaledag, zie artikel 03.02.02) wordt gespeeld volgens het systeem dat in de laagste league wordt gespeeld; dus driemaal één partij.	
03.04.07	Puntentelling tijdens de bekerwedstrijden

01. Puntentelling en invullen formulier

In de Bekercompetitie is dezelfde puntentelling als in de reguliere competitie:

- 2 punten per gewonnen frame
- 0 punten bij een gelijk spel
- 0 punten bij een verlies. Het aantal punten per wedstrijd is derhalve altijd 24.

02. Bijzondere situatie

- Indien een wedstrijd, in de algemene ronde, in een gelijke stand eindigt (12-12) bij teams uitkomend in verschillende leagues tijdens de competitie, wint het laagst spelende team. - In alle andere gevallen: Indien een bekerwedstrijd in een gelijke stand eindigt (12-12) dan dient iedere teamleider een speler aan te wijzen die dan tegen elkaar uitkomen om in een best of three (3) uit te maken wie winnaar wordt. In dit geval vult u in de laatste wedstrijd een uitslag in van 3-0 of 2-1 in om aan te geven wie de winnaar van de beslissingswedstrijd is.

03. Volgende ronde of uitgeschakeld

- indien een team de wedstrijd, in de algemene ronde, winnend afsluit dan plaatst het winnende team zich voor de volgende ronde in de algemene ronde. - indien een team de wedstrijd, in de algemene ronde, verliest dan valt men terug (tot en met de laatste 16) in de voor dat team bestemde terugvalronde (m.u.v. Superleague teams) - indien een team de wedstrijd, in de terugvalronde, winnend afsluit dan plaatst het winnende team zich voor de volgende ronde in de terugvalronde. - indien een team de wedstrijd in de terugvalronde verliest, is dit team uitgeschakeld.

03.04.08	Onenigheden tijdens de wedstrijd
----------	----------------------------------

Zie artikel 02.06.09, dit is ook van toepassing tijdens een bekerwedstrijd.

03.04.09

Doorgeven van de uitslag

Zie artikel 02.06.10, dit is ook van toepassing tijdens een bekerwedstrijd.

03.04.10

Protest

Zie artikel 02.06.11, dit is ook van toepassing tijdens een bekerwedstrijd.

03.04.11

Het omzetten van wedstrijden

Zie artikel 02.06.12, dit is ook van toepassing tijdens een bekerwedstrijd.

03.04.12

Algemeen

Het Bondsbestuur behoudt het recht om de opzet van de bekercompetitie te veranderen. De verenigingen worden van een eventuele verandering tijdig (voor aanvang van de 1e ronde) op de hoogte gesteld.

04

HOOFDSTUK

Keuringen

Regels over tafelkeuringen, technische vereisten, verlichting, locatiegeschiktheid en verplichte hulpstukken.

IN DIT HOOFDSTUK

04.01 Algemeen

04.02 Benodigdheden

04.03 Verlichting

04.04 Ruimte om het biljart / locatiegeschiktheid

04.05 Hulpstukken

04.01. Algemeen

04.01.01

Aanvang keuringen

Voor aanvang van de competitie zal de NPB de poolbiljarttafel waarop de verenigingen aan de competities binnen de NPB wensen deel te nemen laten controleren op deugdelijkheid en correctheid van al deze facetten.

04.01.02

Datum afspraak

Indien de lokaleigenaar een definitieve afspraak heeft gemaakt met de betreffende keurmeester, dient hij ervoor te zorgen dat op de afgesproken dag de biljarttafel keurklaar is. Zie ook 04.01.10

04.01.03

Manier van keuren

De manier van keuren en het vaststellen van de richtlijnen wordt vastgelegd in het keurreglement van de NPB. Zowel keurmeesters als ook verenigingen c.q. spelers dienen zich hieraan te conformeren.

04.01.04

Keuringsrapport

De keurmeester vult altijd een keuringsrapport in. Op dit keuringsrapport staat vermeld hoe de keuring is uitgevoerd en tevens bevat dit rapport de specifieke gegevens van de betreffende biljarttafel. Dit keuringsrapport dient zichtbaar in de buurt van het biljart opgehangen te worden.

04.01.05

Goedgekeurde biljarttafel

Indien de keurmeester bepaalt dat de biljarttafel aan de gestelde normen voldoet dan keurt hij de tafel goed. De betreffende keurmeester zet dan aan de korte band van het kopveld een stempel die aangeeft dat de biljarttafel is goedgekeurd voor het betreffende seizoen.

04.01.06

Afgekeurde tafel

Indien de keurmeester bepaalt dat de biljarttafel niet aan de gestelde normen voldoet, dan keurt hij de biljarttafel af. Ook indien belijning op de tafel is aangebracht door derden kan de tafel worden afgekeurd als deze belijning tot onduidelijkheden kan leiden. Hij zal dit aan de lokaleigenaar mededelen en hem advies geven hoe het probleem opgelost kan worden. Er wordt geen stempel geplaatst. Nadat het probleem is verholpen, zal er een herkeuring volgen. Voor deze herkeuring worden wel kosten in rekening gebracht. De NPB is niet aansprakelijk voor de kosten die ontstaan door afkeuring van een biljarttafel.

04.01.07

Bijzondere gevallen

In bijzondere gevallen kan de keurmeester besluiten de biljarttafel voor een seizoenshelft, dan wel een gedeelte hiervan, goed te keuren. Dit is ter zijner beoordeling. Hij dient dit wel duidelijk op het keuringsrapport te melden.

04.01.08

Spelen op een ongekeurde of afgekeurde biljarttafel

Het is verboden om bindende wedstrijden binnen de NPB-competities te spelen op een ongekeurde of afgekeurde biljarttafel. Dit kan alleen indien er een vrijstelling wordt gegeven door het bondsbestuur van de NPB. Indien er toch op een ongekeurde biljarttafel wordt gespeeld, dan volgen sancties. Zie Algemeen hoofdstuk 01.04.

04.01.09

Kosten tafelkeuring

01. De 1e keuring van één speeltafel voor start van het nieuwe seizoen is voor rekening van de NPB mits de tafel beschikbaar is voor de competitie.

02. Voor het (her)keuren van een speeltafel worden kosten in rekening gebracht. De kosten hiervan worden vastgesteld door de Algemene Ledenvergadering.

04.01.10

Tijdige keuring

De keuring dient uiterlijk voor de 1e beker of competitiewedstrijd te hebben plaatsgevonden. De vereniging is hiervoor verantwoordelijk.

04.02. Benodigheden

04.02.01	De poolbiljarttafel
----------	---------------------

Om deel te nemen aan de competities binnen de NPB is ieder merk poolbiljarttafel toegestaan mits deze voldoet aan de normen gesteld door de NPB. Deze normen zijn:

04.02.02	Grootte van de poolbiljarttafel
----------	---------------------------------

De grootte van de wedstrijdtafel dient een grootte te hebben van 6-foot. Circa 180 bij 90 cm.

04.02.03	Grootte van de Pockets
----------	------------------------

- De hoekpockets dienen tussen 8 en 9 cm groot te zijn.
- De middenpockets dienen tussen 10 en 11 cm groot te zijn.

04.02.04	De bekleding van het biljart
----------	------------------------------

01. Het speelveld

Het speelveld dient te worden voorzien van een kwalitatief goed en deugdelijk laken, bij voorkeur van het merk Simonis type 920, 860 of 760, “powder blue”. De NPB adviseert het Simonis 920 in de kleur powder blue als laken.

02. Kleur van het laken

De volgende kleuren, op basis van Simonis 920, zijn toegestaan. Yellow Green – Blue Green – English Green – Empire Green – Electric Blue – Powder blue.

03. De banden

De banden, oftewel de speelveldbegrenzing, dienen met hetzelfde merk, soort en kleur laken bekleed te worden als het speelveld.

04.02.05	Speelballen
----------	-------------

Er mag zowel met gele en rode ballen als met genummerde (1-15) ballen gespeeld worden. De zwarte bal dient nummer 8 te dragen. De wedstrijdballen dienen een doorsnee te hebben van 57 mm. Het gebruik van een gestippelde cueball (witte bal) is toegestaan.

04.02.06	Markeringen
----------	-------------

Op het biljart dienen de volgende markeringen te worden aangebracht:

- Het voetpunt in de driehoek, dit is het punt waarop de voorste bal in de driehoek wordt geplaatst.
- De koplijn, die het einde van het kopveld aangeeft.
- De lengtelijn, dit is de lijn die loopt van het voetpunt tot aan de korte band. De markeringen op het biljart worden aangebracht door de keurmeester. Dit gebeurt meestal in combinatie met de noodzakelijke keuring van de biljarttafel. Indien de markeringen door derden worden aangebracht bestaat de kans dat de keurmeester de markeringen opnieuw moet aanbrengen, en er dan dubbele markeringen op het laken worden aangebracht. Dit is dan niet te verhalen bij de NPB.

04.03. Verlichting

04.03.01	Algemeen
Er dient een goede verlichting boven de speeltafel te zijn die gelijkmatig wordt verdeeld over het gehele speelveld, en die geen schaduwinval heeft. Minimaal 1 tot maximaal 4 lampen mogen boven de tafel worden geplaatst. TL-buizen en alles wat daarop lijkt zijn toegestaan mits voldoende krachtig. Tevens mogen er geen kappen, omhulsels etc. om de lamp worden gehangen, dit ter beoordeling van de keurmeester.	
04.03.02	Lichtsterkte
De lichtsterkte wordt gemeten door de keurmeester waarbij de waarde minimaal 500 lux moet bedragen recht onder de lamp gemeten, de streefwaarde bedraagt 600-1200 lux.	
04.03.03	Hoogte van de lampen t.o.v. het biljart
De lampen dienen minimaal 75cm boven het speelveld te worden geplaatst.	

04.04. Ruimte om het biljart / locatiegeschiktheid

04.04.01	Algemeen
De ruimte tussen de wedstrijdtafel en de muren of pilaren dient zodanig te zijn, dat het spel hier geen overmatige hinder ondervindt. Of de ruimte rond het biljart voldoende is voor deelname aan de competitie binnen de NPB bepaalt de hoofd keurmeester in overleg met het Bondsbestuur.	
04.04.02	Algemeen
Het Bondsbestuur heeft het recht om (nieuwe) speellocaties te keuren op geschiktheid. Indien een speellocatie door het Bondsbestuur wordt afgekeurd mogen er geen bindende wedstrijden in dat lokaal worden gespeeld. Het Bondsbestuur kan ook aanvullende voorwaarden stellen aan het goedkeuren van de locatie.	

04.05. Hulpstukken

De volgende hulpstukken dienen aanwezig te zijn:

04.05.01	Driehoek /Magic Rack
----------	----------------------

In iedere lokaliteit waar competitie en/of andere officiële evenementen van de NPB worden gespeeld dient een houten driehoek of een in goede staat verkerend Magic Rack aanwezig te zijn die benodigd wordt voor het opbouwen van de ballen. Een plastic driehoek is toegestaan mits deze van hard plastic en niet buigzaam is (zodat de ballen vastliggen na het opleggen).

04.05.02	Brugstuk/hulpstuk (oma)
----------	-------------------------

In iedere lokaliteit waar competitie en/of andere officiële evenementen van de NPB worden gespeeld, dient een brugstuk/hulpstuk (in het biljartjargon ook wel ‘oma’ genoemd), gemonteerd op een keu, aanwezig te zijn. Indien een speler gebruik wenst te maken van dit hulpstuk is men te allen tijde verplicht de speler deze mogelijkheid te bieden.

04.05.03	Korte(re) keu
----------	---------------

Indien de ruimte rond het biljart zodanig is dat in extreme gevallen niet met een keu van normale lengte gespeeld kan worden, dan dient in deze lokaliteit een korte(re) keu van fatsoenlijke kwaliteit aanwezig te zijn, om een fatsoenlijke stoot uit te kunnen voeren.

05

HOOFDSTUK

Spelregels

De officiële NPB-spelregels voor Blackball, inclusief opstoot, fouls, open tafel, scheidsrechterstaken en de voorgeschreven balopstelling.

IN DIT HOOFDSTUK

05.01 Blackball

05.01. Blackball

05.01.01

Het spel

A Voordat het spel begint, doen beide spelers de tosstoot, waarmee het recht wordt bepaald wie er mag opstoten. Bij de tosstoot dient de driehoek duidelijk los van de korte band te liggen.

B De tosstoot wordt gewonnen door de speler die het dichtst bij de band in het kopveld komt, zonder dat zijn bal de lange band raakt, op de helft van de tegenstander komt, of in een pocket valt. De winnaar mag dan bepalen wie er opstoot. Geeft de winnaar van de tosstoot de opstoot weg, dan geeft hij alle rechten weg. De tegenstander mag de opstoot niet weigeren.

C Het spel begint daarna met de opstoot, waarna beide spelers net zo lang om en om spelen tot er een serie bal via een correcte stoot in een pocket valt. Hiermee wordt dan de serie (kleur) voor beide spelers bepaald.

D De speler die zijn zeven serieballen heeft gepot, mag overgaan op de zwarte bal. Speelt de speler de zwarte bal in een vooraf aangewezen pocket, (zonder een foul of foutstoot te maken) wint de speler de partij.

05.01.02

Spelregels

A Het spel moet met dat gedeelte van de keu gespeeld worden, waaraan de pomerans van origine is bevestigd. Gebeurt dit niet dan is de wedstrijd verloren. Uitsluitend bij de break mag gebruik worden gemaakt van een zogenoemde breakkeu (i.p.v. leren pomerans bakeliet of soortgelijk materiaal).

B Men dient te allen tijde met de witte bal te spelen, speelt men met een seriebal dan is de wedstrijd verloren.

C Na de carambolage (het contact van de witte bal met een seriebal) dient of de witte bal of een seriebal nog een band te raken. Gebeurt dit niet is dit een foul (in een pocket vallen is ook goed).

D De speler dient tijdens het stoten altijd contact te houden met de vloer, zo niet is dit een foul.

E Men mag tijdens het spel geen onreglementaire touché (het aanraken van een bal met bijvoorbeeld ketting, kledingstuk, keu) maken, doet men dit toch is dit een foul.

F Als een speler zijn serieballen heeft gepot, heeft deze de vrije keuze bij het potten van de zwarte bal. De pocket voor de zwarte bal hoeft niet aangewezen te worden, MAAR, valt de zwarte bal in een pocket die niet door de speler is aangewezen, is de wedstrijd verloren.

G Krijgt men tijdens het spel een foul dan mag men de witte bal overal op de tafel (ook vast aan de band) neerleggen om vandaar het spel in alle richtingen te vervolgen (= 'ball in hand'). Het is in dit geval toegestaan om de witte bal met de keu te verplaatsen, alleen als de witte bal met de pomerans in een voorwaartse beweging geraakt wordt geldt dit als een stoot.

05.01.03

Diversen

A Bij de opstoot moeten minimaal 2 serieballen een band raken (in een pocket vallen telt ook als band), gebeurt dit niet is het een foul.

B Als er bij de opstoot 2 of meer ballen in een pocket vallen van verschillende serie, dan heeft de speler die aan de beurt is het keuzerecht (open tafel). Blijft hierbij de witte bal op de tafel, speelt de speler die opgestoten heeft, na de keuze van de serie, door. Loopt de witte bal bij de opstoot ook weg, dan gaat de beurt over na de tegenstander.

Deze heeft dan ook open tafel. De keuze wordt in beide gevallen echter pas definitief als de aangezegde kleur gepot wordt zonder dat een foul of fout wordt gemaakt. In dat geval (foul/fout) heeft de tegenstander ook nog een open tafel

C Valt er bij de opstoot 1 of meerdere bal(len) weg van één serie (wit blijft op de tafel), heeft de speler die opgestoten heeft het recht om toch de andere serie te kiezen (OPEN TAFEL). Hij moet dit dan wel duidelijk aan de scheidsrechter aangeven. Deze keuze wordt echter pas definitief als de aangezegde kleur gepot wordt zonder dat een foul of fout wordt gemaakt. In dat geval heeft de tegenstander ook nog een open tafel. Indien de speler verder wil spelen op dezelfde serie moet hij dit duidelijk aan de scheidsrechter aangeven en hoeft hij deze niet meer te potten. De keuze voor beide spelers is hiermee definitief gemaakt. Speelt de speler verder zonder aan de scheidsrechter aan te geven welke serie hij wenst aan te spelen is dit een foul, bijvoorbeeld:

C.1 Speler A stoot op, niets weg. Speler B is nu aan de beurt en moet een kleur kiezen (en dit aangeven aan de scheidsrechter). Pot speler B na de keuze van de serie deze bal, dan is de serie voor beide spelers bepaald (mits geen foul of fout wordt gemaakt).

C.2 Speler A stoot op en er loopt een bal van een serie weg (bijvoorbeeld geel), dan mag speler A ook nog de rode ballen kiezen. Hij moet dit dan wel aangeven aan de scheidsrechter en ook op de rode ballen spelen. Heeft hij de rode ballen gekozen en speelt hierna toch rechtstreeks op geel, is dit een foul. Speelt hij echter wel op de rode bal en pot deze, is de serie voor beide spelers bepaald. (mits geen foul of fout wordt gemaakt)

C.3 Als speler A (zie C.2) de andere serie kiest (rode) en hij pot deze niet dan mag speler B ook weer kiezen (wel duidelijk zeggen tegen de scheidsrechter). Deze vorm van OPEN TAFEL blijft gehandhaafd tot een speler de door hem aangewezen serie pot en daarbij geen foul of foutstoot maakt. Daarmee is dan de keuze bepaald.

C.4 Speler A stoot op, er loopt niets weg. Speler B heeft open tafel en kiest bijvoorbeeld geel. Hij speelt hierop en pot deze kleur, maar er loopt ook nog een rode bal weg. Door het in een pocket vallen van de rode bal is zijn beurt voorbij, omdat dit een foutstoot is. Speler A is aan de beurt en heeft in dit geval ook nog open tafel.

C.5 Speler A stoot op en er loopt een bal van één serie weg (bijvoorbeeld geel), en speler A kiest ook deze kleur, dan is de keuze definitief bepaald.

D Loopt bij de opstoot de zwarte bal weg, moet er door dezelfde speler opnieuw worden opgestoten.

Gebeurt dit drie keer achter elkaar, dan is de wedstrijd verloren. Let op dit is geen voortzetting van het spel.

E Mocht er tijdens het spel een seriebal vanaf de tafel op de grond belanden, is dit een foul. De scheidsrechter moet deze bal terugleggen, en wel op het voetpunt. Kan dit niet, dan op de middellijn zo dicht mogelijk bij het voetpunt.

F Springt de witte bal van de tafel is dit een foul.

(Noot: Indien de witte bal tot stilstand komt op de band en daar blijft liggen (en dus niet op het speelveld); dan wordt dat gezien als ‘van de tafel’ en dus is dat een foul)

G Springt er tijdens de opstoot een bal van de tafel op de grond, is dit een foul. Er zijn dan meerdere mogelijkheden:

G.1 Men mag dezelfde speler opnieuw laten opstoten.

G.2 Men neemt de foul en gaat van de ontstane situatie verder (open tafel).

G.3 Men laat opnieuw opleggen en stoot zelf op.

Houd er echter rekening mee dat het bij punt G.1, G.2, G.3 te allen tijde gaat om een voortzetting van het spel. Loopt hierbij de zwarte bal weg, dan is dit een verloren partij.

H Een speler mag, als de tegenstander op zwart bezig is, maar 2 keer achter elkaar op de zwarte bal

verdedigen (dat wil zeggen al dan niet via voorband zwart als eerste bal aanspelen). Doet de speler dit 3 keer achter elkaar, dan is de partij verloren. In bovenstaande situatie geldt ook het rechtstreeks aanspelen van de zwarte bal als een verdedigende stoot (dit is tevens een foul). De scheidsrechter is verplicht de speler erop te attenderen dat hij 2 keer verdedigd heeft. De speler echter is te allen tijde verantwoordelijk voor zijn eigen spel. Bij deze regel moet men in acht nemen dat, als beide spelers nog serieballen op de tafel hebben liggen, de zwarte bal als neutrale bal geldt. Men kan dan dus niet verdedigen op de zwarte bal, het rechtstreeks aanspelen van de zwarte bal, in deze situatie, is wel een foul.

I Als men, bij het potten van de zwarte bal, een foul of fout maakt is de partij verloren.

J Als een speler de witte bal bewust aanspeelt met de bedoeling deze over een andere bal heen te wippen, ongeacht met wat voor een stoot, is de partij verloren.

K Als een speler 3 fouls achter elkaar maakt is de partij verloren.

L Als een speler zijn serieballen heeft gepot begint deze op zwart. Hij hoeft hierbij de pocket niet aan te wijzen. MAAR, loopt de zwarte bal in een pocket weg en de speler heeft deze pocket niet aangezegd (of duidelijk voor de scheidsrechter aangewezen), is de partij verloren, bijvoorbeeld:

L.1 De speler pot zijn laatste seriebal en ziet geen mogelijkheid de zwarte bal te potten. Hij besluit een verdedigende stoot te plaatsen en wijst geen pocket aan, er is dan niets aan de hand.

L.2 De speler pot zijn laatste seriebal en heeft een potkans op zwart. Hij wijst echter geen pocket aan, speelt op zwart en pot deze. De partij is dan verloren. Pot hij de zwarte bal niet, is er niets aan de hand.

M Een foutstoot zonder dat daarbij een foul gemaakt wordt, heeft spelafgifte ten gevolge. Bijvoorbeeld als men geen eigen seriebal wegspeelt, of als men een seriebal van de tegenstander wegspeelt, of als de witte bal in een pocket valt.

N Als men rechtstreeks op een bal van de tegenstander speelt, is dit een foul.

O Als een bal ‘zich legt’ of op welke andere wijze uit zichzelf beweegt, blijft hij in deze nieuwe positie liggen en wordt er vanuit deze nieuwe situatie verder gespeeld. Een bal die, na vijf seconden bewegingloos te zijn geweest, in een pocket valt, wordt zo goed als mogelijk op zijn vorige positie teruggelegd, waarna het spel normaal doorgaat.

P Ballen die bewogen zijn door niet-spelers, doordat een speler geduwd wordt, ten gevolge van on-voorziene omstandigheden (zoals aardbevingen, naar beneden vallende verlichting, etc.) worden zo nauwkeurig mogelijk teruggelegd op hun laatste positie voor het incident. Aan de speler aan stoot wordt dan geen foul toegekend. Als het niet mogelijk is alle ballen in hun oorspronkelijke positie te herplaatsen, wordt het spel overgespeeld met dezelfde beginnende speler

Q Als een speler opzettelijk markeringen op de tafel aanbrengt om zo een stoot te vergemakkelijken, zij het door het bevochtigen van het laken, het plaatsen van krijt op de banden, of op enige andere wijze, dan begaat hij een foul. Verwijdert hij deze markeringen voor de stoot, dan wordt er geen sanctie toegepast.

R Als, na drie opeenvolgende beurten aan de tafel door iedere speler (in totaal dus 6 beurten) met nog slechts twee serieballen en de 8-bal op tafel, in de ogen van de scheidsrechter (of van beide spelers als er geen scheidsrechter aanwezig is) geen van beide spelers nog poogt om het spel te winnen omdat het anders hoogstwaarschijnlijk zou leiden tot het spelverlies, dan worden de ballen opnieuw opgelegd en breakt de openende speler van de patstelling opnieuw

A De scheidsrechter dient het spel nauwlettend in de gaten te houden zonder daarbij in de weg, of in het

gezichtsveld te staan. Indien er geen scheidsrechter aanwezig is, is de niet aan de beurt zijnde speler automatisch de scheidsrechter.

B De scheidsrechter dient erop toe te zien dat de speler, die niet aan de beurt is, op een neutrale plaats gaat zitten zodat de tegenstander hier geen hinder van heeft.

C De scheidsrechter moet duidelijk hoorbaar voor de spelers een gemaakte foul aangeven met eventueel de aanleiding hiertoe.

D De scheidsrechter dient de tijdslimiet per stoot in de gaten te houden, zodat het spel niet onnodig wordt vertraagd, en de toegestane tijd alleen gebruikt wordt om de spelsituatie in te schatten en niet om bijvoorbeeld een sigaret te roken of een drankje te bestellen. De tijdslimiet bij het spelen op een seriebal is 3 minuten. Zijn beide spelers op zwart, dan is dit slechts 1 minuut per stoot. Gaat een speler over deze tijd heen, dan is de partij verloren.

E De scheidsrechter moet een speler als deze daarom vraagt, advies geven, maar alleen als het gaat om reglementaire vragen, bijvoorbeeld welke kleur/serie de speler heeft. Vraagt een speler dit niet en dreigt hij op de kleur/serie van de tegenstander te spelen, of met een seriebal te spelen of een andere ‘foul’ te maken dan mag de scheidsrechter de betreffende speler niet waarschuwen.

F De scheidsrechter moet bij een foul, nadat alle ballen stil liggen, de witte bal van de tafel afpakken en deze aan de tegenstander geven (ball in hand).

G Als een bal, zonder toedoen van een van de spelers of een andere bal in een pocket valt (kiepen), moet de scheidsrechter deze bal in dezelfde pocket terugleggen, maar dan iets minder dicht bij de rand zodat deze situatie niet nogmaals kan ontstaan. (zie ook 05.01.03 punt O)

H De scheidsrechter moet een speler inlichten als de witte bal vastligt tegen een seriebal, de speler moet dan namelijk van deze seriebal afstoten. Speelt men deze seriebal toch aan dan is dit een foul. Deze regel geldt ook als de witte bal tegen een band aan ligt, men moet dan van de band afstoten (deze band telt ook niet mee). Indien een bal vast aan de band ligt (deze band telt niet mee) dient te allen tijde er nog een naband geraakt te worden. Gebeurt dit niet dan is het een foul.

I Krijgt een speler van buitenaf duidelijk advies, dan moet de scheidsrechter de speler hiervoor een waarschuwing geven. Gebeurt dit hierna nogmaals, dan moet de scheidsrechter hiervoor een foul geven. Alle voorkomende situaties waarin dit reglement niet voorziet zullen door het bondsbestuur van de NPB nauwkeurig bekeken worden en eventueel aangepast worden.

05.01.05

Algemeen

A Als de witte bal, zonder dat daarbij een foul ontstaat, in een pocket valt, moet de speler die dan de beurt heeft de witte bal in zijn geheel achter de lijn opleggen (zie 1). Dit geldt ook bij de opstoot. Gebeurt dit niet en de witte bal ligt over de lijn, en de scheidsrechter ziet dit, dan is dit een foul. Hierbij mag de speler de bal ook niet vast tegen een band aanleggen. Gebeurt dit toch, dan is dit een foul.

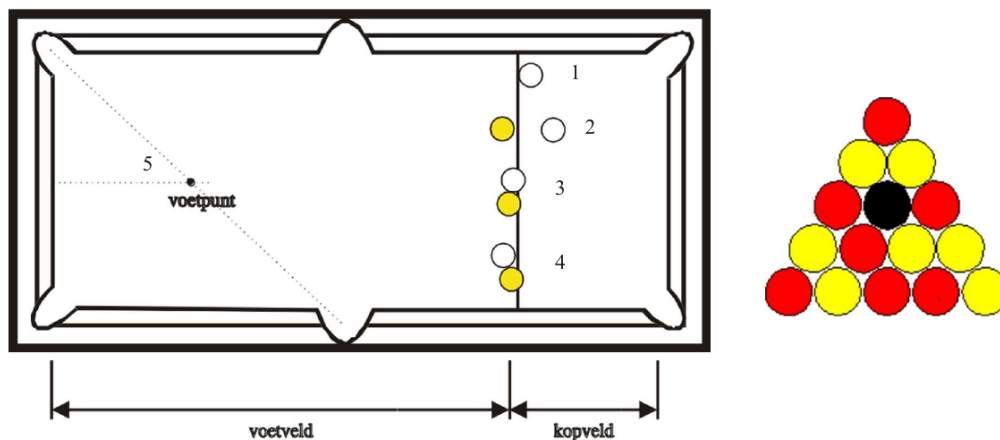
B Wil men nadat de witte bal, zoals in A aangegeven, weggelopen is, via de band spelen dan moet men er voor zorgen dat, voordat de witte bal de band raakt, deze in zijn geheel buiten de lijn is geweest. Gebeurt dit niet is dit een foul.

C Wil men nadat de witte bal, zoals in A aangegeven, weggelopen is, een seriebal aanspelen, dan moet deze bal in zijn geheel voor de lijn liggen (zie 2). Ligt de seriebal echter gedeeltelijk op de lijn, dan moet het raakvlak tussen de witte en de seriebal buiten het kopveld liggen (zie 3) anders moet men de witte bal eerst helemaal over de lijn spelen, voordat deze de seriebal raakt (zie 4). In dit soort situaties kan men de scheidsrechter om advies vragen.

D Het voetpunt en de middellijn worden aangegeven door 5.

E De speler die de break heeft, bepaalt of hij zelf oplegt of dat overlaat aan de scheidsrechter.

De ballen worden opgelegd zoals onder is weergegeven (rood en geel kunnen onderling wisselen) 1 2 5 3 4



Figuur 1. Kopveld, voetveld, referentiepunten en voorgeschreven opstelling van de ballen.

A

BIJLAGE

Meer spelers & disclaimer

Aanvullende uitleg over het spelen met meer dan vier spelers in de promotie- en superleague, gevolgd door de officiële disclaimer bij het wedstrijdreglement.

IN DEZE BIJLAGE

A.01 Invalspelers promotie- en superleague

A.02 Disclaimer

A.01. Invalspelers promotie- en superleague

A.01.01

Spelen met meer dan vier spelers

Optie om met meer dan 4 spelers een competitiewedstrijd te spelen, alleen voor promotie- en superleague. Het is toegestaan om in de 2 hoogste NPB Leagues de competitiewedstrijd te spelen met meer dan 4 spelers, maar maximaal met 8 spelers. Voor aanvang van de wedstrijd maken de teamcaptains de opstelling. Als een team gebruik wil maken van deze optie moet dit voor aanvang van de wedstrijd kenbaar worden gemaakt. Team A wenst met meerdere spelers een competitiewedstrijd te spelen en wel met 5 tot maximaal 8 personen en geeft de betreffende spelersnamen en bondsnummers door aan de captain van de tegenpartij en wie voor wie in de plaats komt in de tweede ronde. De eerste vier wedstrijden en de volgorde staan dan vast en de namen van de tweede speelronde zijn dan ook bekend en staan dan ook vast, de volgorde verandert nooit. Speler A speelt de 1e ronde op 1 en bij thuiswedstrijden speelt hij dan de 2e wedstrijd ook op 1 maar bij een uitwedstrijd op 2. De speler die in zijn plaats in de 2e speelronde invalt, speelt bij een thuiswedstrijd eveneens op 1 en bij een uitwedstrijd op 2. Alle spelers dienen aanwezig te zijn om zo een normaal verloop van de wedstrijd te waarborgen. Staat een speler in de 2e speelronde op het formulier maar is niet aanwezig op het moment dat zijn partij moet beginnen wordt deze wedstrijd als verloren gekenmerkt, de op papier gewisselde speler mag niet alsnog deze wedstrijd spelen. De uitslag en de daaraan gekoppelde puntentelling blijven hetzelfde. Houd er rekening mee dat deze mogelijkheid om met meerdere spelers of speelsters een wedstrijd te spelen ook consequenties heeft voor de MVP.

Let op! Niet toegestaan in de bekercompetitie m.u.v. de bekerfinale.

A.02. Disclaimer

A.02.01	Toepassing en interpretatie
---------	-----------------------------

Dit reglement is met de grootst mogelijke zorgvuldigheid samengesteld. Gezien de wijzigingen die dit jaar zijn doorgevoerd kunnen er typfouten of verkeerde verwijzingen in staan. Het bondsbestuur behoudt zich het recht voor om in geval van kennelijke fouten of onduidelijkheden het reglement aan te passen. Bij het toepassen van het reglement zal het principe “wat is de bedoeling van de bepaling” leidend zijn.

Bondsbestuur NPB